

**Tecnológico de Costa Rica**

**Duan Antonio Espinoza**

**2019079490**

**Lenguajes de Programación**

**2024**

**Tarea 1**

**Descripción del problema**

El uso de frameworks es una de las técnicas más usadas por los programadores para el desarrollo web. Este tipo de software brinda un gran número de facilidades para centrarse en la lógica del funcionamiento de un sitio web, en lugar de invertir el tiempo en la escritura de códigos que se pueden reutilizar. Adicionalmente, han nacido los términos de Frontend y Backend, que tienen cualidades únicas y distintivas, actúan como unidades que, por separado, interactúan entre sí para asegurar la funcionalidad de una aplicación web.

El frontend es la parte del desarrollo web que se dedica a la parte frontal de un sitio web, en pocas palabras del diseño de un sitio web, desde la estructura del sitio hasta los estilos como colores, fondos, tamaños hasta llegar a las animaciones y efectos, incluye html, css y javascript. En el caso del backend, se procesa la información que alimentará el frontend, es la capa de acceso a los datos, ya sea de un software o de un dispositivo en general, es la lógica tecnológica que hace que una aplicación web funcione, lo que queda oculto a ojos.

**Análisis de Resultados**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| El sistema debe permitir iniciar partidas, solicitando los nombres de los dos jugadores. La partida constará de 2 rondas de juego. | **0%** | Solo se pudo trabajar (que no es funcional) a 1 jugador |
| * 1. El sistema debe permitir iniciar la partida, el jugador 1 siempre inicia, se elige aleatoriamente quién es el jugador 1 y 2. | **0%** | Solo se pudo trabajar (que no es funcional) a 1 jugador |
| * 1. A cada jugador se le asigna una palabra aleatoria. Procure utilizar una “base de datos” json de palabras con largos parecidos. | **5%** | Si bien se trabajó en una selección de palabras, estas están en código y no en json o una base de datos como lo requeria el ejercicio |
| * 1. Debe desarrollar una interfaz amigable con el usuario, ya sea en modo texto y/o modo gráfico | **40%** | No es funcional |
| * 1. Finalización de juego: el sistema debe saber cuando finaliza el juego e indicar el resultado: gane (indicar nombre del jugador) o empate. | **5%** | Se trabajó en un evento, no es funcional |
| * 1. Historial de partidas | **0%** | No se desarrolló |
| * 1. frontend | **45%** | No es funcional |
| * 1. backend | **0%** | No se desarrolló |

**Video: https://youtu.be/qCjcyrgtci8**

**Repositorio:** [Duan-Espinoza/t1\_ahorcado\_lenguajes\_2024 (github.com)](https://github.com/Duan-Espinoza/t1_ahorcado_lenguajes_2024)